Meetrapport interpolatie

Bart Muelders ~~& Feiko Wielsma~~

## Doel

Het doel van dit expiriment is het testen van een correcte werking van de geimplementeerde interpolatie methode.

## Hypothese

Er wordt verwacht dat de student interpolatie ‘blokkerigger’ zal zijn dan de standard inmplementatie omdat vermoed wordt dat de standaardimplementatie een geavanceerdere manier van schalen gebruikt (Bilinear, Bicubic).

## Werkwijze

Eerst worden alle afbeeldingen geschaald met de standard methode. Op deze manier wordt geen code van de student gebruikt. Vervolgens wordt de student interpolatie gebruikt en een eental afbeeldingen vergeleken. Er wordt vooral gelet op eventuele afwijkingen in de lijnen en hoe ‘blokkerig’ de lijnen zijn.

## Resultaten

Als de orginele methode wordt vergeleken met de student methode dan valt in eerste instantie geen verschil waar te nemen. De edges van beide methoden lijken hetzelfde en er is geen verschil in ‘blokkerrigheid’ te zien. Het valt wel op dat in de opdracht wordt vertelt dat de afbeeling naar 200x200 pixels geschaalt moet worden, maar op het moment dat dit gedaan wordt is deze kleiner dan de standaard schaling.

|  |  |
| --- | --- |
| C:\Users\Bart\Documents\GitHub\Die-Bildwaffe\meetrapporten\working\week 5\1.BMP | C:\Users\Bart\Documents\GitHub\Die-Bildwaffe\meetrapporten\working\week 5\1s.BMP |
| orgineel | Student |
| C:\Users\Bart\Documents\GitHub\Die-Bildwaffe\meetrapporten\working\week 5\5.BMP | C:\Users\Bart\Documents\GitHub\Die-Bildwaffe\meetrapporten\working\week 5\5s.BMP |
| orgineel | Student |